### Завдання для виконання

Мета роботи - створити комп'ютерну версію однієї з головоломок Самуеля Ллойда: із заданого набору чисел треба вибрати ті, сума яких складе 50. Числа, які обрав Ллойд для своєї головоломки: 25, 27, 3, 12, 6, 15, 9, 30, 21, 19.



Рис.2

Виконати наступні дії:

1. Після запуску програми у вікні зображується список чисел Ллойда.
2. Вибираємо за допомогою прапорців числа і поміщаємо в праве вікно.
3. Сума вибраних чисел представлена ​​у вигляді напису.
4. Для виходу з програми необхідно натиснути мишею на закриваючою кнопці в рядку заголовка.

Опис плану розробки програми

1. Відкрити новий проект.

2. Розмістити на формі екземпляри компонентів: список прапорців CheckListBox, напис Label, список ListBox.

3. Виконати наступні дії:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Виділений об’єкт | Вкладка вікна  Object Inspector | Ім’я властивості/  ім’я події | Дія |
| **Form1** | Properties | Caption | Встановлюємо ім’я форми «Головоломка» |
| BorderStyle | Задаємо значення bsSingle |
| **CheckListBox1**  (Вкладка Additional ) | Properties | Items | Задаємо склад списку. клацнути на кнопці будівника. відкриється вікно String List editor (Редактор списку рядків). Введіть у список задані числа через Enter. Натисніть кнопку OK. |
| Height | Підібрати значення так, щоб всі числа помістилися в список (без смуг прокручувань). |
| Events | OnClickCheck | Описати очищення списку. перевірити, встановлений прапорець чи ні. після оновлення списку необхідно підрахувати суму вибраних чисел. Елементи списку виглядають як числа, але є текстовими рядками (Скористатися функцією StrToInt). |
| **ListBox1**  (Вкладка Standard) | Properties | Height | Підібрати значення так, що всі числа помістилися в список (без смуг прокручувань). спочатку список порожній. Заповнюватися він буде при роботі програми. |
| **Label1**  (Вкладка Standard) | Properties | Caption | Введіть текст: «Сумма:0» |
| Autosize | Задайте значення False |
| Alignment | Задайте значення taCenter |

1. Збережіть проект, запустіть та протестуйте його.

Лістинг підпрограми

**procedure** TForm1.CheckListBox1ClickCheck (Sender: TObject);

**var** i, s: Integer;

**begin**

ListBox1.Clear;

**for** i: = 0 **to** CheckListBox1.Items.Count-1 **do**

**if** CheckListBox1.Checked[i] **then**

ListBox1.Items.Add (CheckListBox1.Items[i]);

s := 0;

**for** i := 0 **to** ListBox1.Items.Count -1 **do**

s := s + StrToInt(ListBox1.Items[i]);

Label1.Caption := ‘Сумма: ’ + IntToStr(s);

**if** s = 50 **then**

**begin**

Label1.Caption := ‘Сумма:’ + IntToStr (s);

CheckListBox1.Enabled := False;

ListBox1.Enabled := False;

**end**;

**end**;