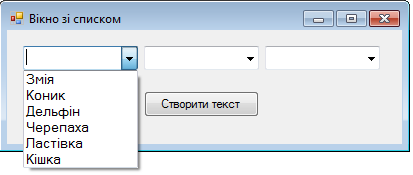
# Лабораторна робота № 8

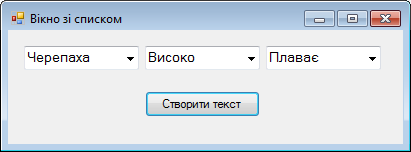
## 8.2 Об’єкти середовища PascalABC. Випадковий вибір. Використання списків.

**Мета:** Ознайомлення студентів з поняттям випадкового вибору. Вивчення основних властивостей компонента ComboBox. Створення програмного додатку з використанням ComboBox.

**Завдання для виконання**

1. Після запуску програми у вікні знаходяться три поля.
2. При натисненні кнопки «Створити текст» з трьох слів випадковим чином складається речення.
3. Для виходу з програми необхідно натиснути мишею на закриваючій кнопці в рядку заголовка.





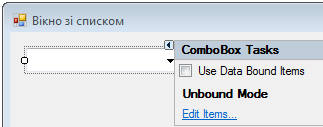
**Опис плану розробки програми**

1. Відкрити новий проект.

2. Розмістити на формі екземпляри компонентів: три вікна зі списком ComboBox, кнопка Button.

3. Виконати наступні дії:

* Змініть властивості форми – змініть назву.
* Для кожного з елементів ComboBox введіть список значень (Items) – іменники, прислівники, дієслова (див. таблицю).



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Список іменників** | **Список прислівників** | **Список дієслів** |
| Змія | Швидко | Плаває |
| Коник | Високо | Бігає |
| Дельфін | Повільно | Літає |
| Черепаха | Сильно | Плазує |
| Ластівка | Добре | Стрибає |
| Кішка | Погано | Ховається |

* Змініть напис для кнопки «Створити текст».
* Викличте процедуру button1\_Click . Введіть рядки коду.

|  |
| --- |
| **procedure** Form1.button1\_Click(sender: Object; e: EventArgs);  **var** n: integer;  rnd: random;  **begin**  rnd := **new** Random();  n:=ComboBox1.Items.Count;  ComboBox1.SelectedIndex := rnd.Next(0, n);  ComboBox2.SelectedIndex := rnd.Next(0, n);  ComboBox3.SelectedIndex := rnd.Next(0, n);  **end**; |

* Збережіть проект та протестуйте його